



**TOYOTA EXPERIENCE
POLESIMTEAM
REGLAMENTO OFICIAL**





Patrocinadores Oficiales

1. INTRODUCCIÓN

Campeonato centrado en pruebas de tipo Road en Assetto Corsa.

El desconocimiento de las normas no exime de su cumplimiento por parte de todos los pilotos.

Todo lo que se refleja en este reglamento es la normativa base.

El contenido puede estar sujeto a modificaciones realizadas por parte de la organización de Polesim Team con el fin de mejorar en la medida de lo posible las condiciones del campeonato.

En caso de la necesidad de cambiar cualquier aspecto del reglamento, se notificará a todos los participantes.

La inscripción en el campeonato implica la aceptación del reglamento íntegro

2. INSCRIPCIONES

2.1. NUEVAS INSCRIPCIONES

Las plazas libres se dispondrán a toda persona que desee participar en el campeonato. Las plazas se asignan por orden de inscripción a través de la página web.

2.2. PLAZO DE INSCRIPCIÓN

2.21. Sin plazo de inscripción

La inscripción podrá hacerse a través de la web <https://www.polesimteam.com>

Para poder realizar el registro, debe entrar en la página del evento y rellenar el formulario, le llegará un correo de respuesta automático.

3. CALENDARIO

TOYOTA Experience
POLESIMTEAM.COM

POLESIMTEAM.COM

GRATUITO - DOMINGOS - 17:00/18:00H

ABR 14	BARBAGALLO
ABR 21	DONINGTON PARK
MAY 5	OULTON PARK
MAY 12	OKAYAMA
MAY 26	ROAD ATLANTA
JUN 2	VIRGINIA

REOPATIN **PST** **CRUNIA**
VELAS ARTESANAS

El horario es horario peninsular (GMT+1)

4. COCHE



- El coche elegido es el Toyota GT86 GR Cup, un deportivo de tracción trasera y motor bóxer de 200 CV

5. PLUGINS

Los plugins que son obligatorios tener activados en el campeonato son:

- Real Penalty Tool
- Helicorsa (el real penalty tool controla que lo tengas instalado)

6. FORMATO DEL CAMPEONATO

- **Clasificación:** Domingo a Domingo de la semana del evento hasta las 16:00 del Domingo de carrera excepto una carrera que se disputará a las 18:00 y la clasificación se cerrará a las 17:00
- **Carrera:** 60 minutos de carrera + 1 vuelta
- **Parada en Box:** Obligatoria la parada con cambio de neumáticos y gasolina
(Ventana parada: A partir del minuto 15)
- **Clima:** Cambiante

Hora de inicio: Domingo 17:00 horas y una carrera a las 18:00 peninsular (Madrid)*

Setup: Abierto

Salida En parado

Límite de incidentes: Sin límite

Límites de pista: El Real Penalty aplica +5seg por cada 5 salidas de pista.

Límite de ping 120 piloto con un ping superior será expulsado por el propio servidor

*(Los cambios de hora en España son responsabilidad de conocimiento por parte de todos los pilotos (sobre todo para pilotos de fuera de España))

6.1.El formato de clasificación es la mejor vuelta de toda la semana, se podrá intentar tantas veces se quiera y solo habrá variación del viento(Velocidad+Dirección) en las sesiones, el server estará disponible 24/7 hasta el mismo domingo a las 16:00h excepto una carrera que se cerrará a las 17:00

6.2.Cualquier piloto que quiera participar en el campeonato deberá cumplir dos requisitos que son un mínimo de **30 vueltas válidas** al trazado de la semana en cuestión y el **107% del mejor tiempo de la clasificación** que estará disponible en la web.

6.3.No realizar la **parada en box obligatoria** con cambio de neumáticos y repostaje de gasolina supone una **descalificación** inmediata al finalizar la carrera. La calle de box tiene limitador automático de velocidad, superar la velocidad de 80km/h supondrá un Drive Through. Controlado por Real Penalty. La calle de box se abre a partir de los 15 minutos de carrera, cualquier parada que se realice antes de que la ventana de box esté abierta no contará para cumplir este punto y se tendrá que realizar en la ventana indicada. Todo lo gestiona Assetto Corsa.

BRIEFING: 30 minutos antes de la carrera serán utilizados por la organización para la realización de un briefing por discord al que será OBLIGATORIO asistir para escuchar las últimas indicaciones que se van a marcar.

Se pasará lista de pilotos para confirmar los pilotos que asisten.

Para ello se cerrará la pista por parte de la organización para que los pilotos detengan sus coches y escuchen con claridad las indicaciones.

Será obligatorio estar en el Discord de la organización y habilitado siempre la escucha de mensajes, sobre todo para poder escuchar el briefing de carrera que se realizará en los últimos minutos de la práctica de carrera.

Además de esto se debe tener activado "Mute" para no interferir en la conversación con los pilotos con ruidos de cualquier índole.

SALIDA:Todas las carreras se inician en parado desde la parrilla de salida Si un piloto desaparece durante un tiempo corto, extrema la precaución ya que puede haber netcode si reaparece.

7. PUNTUACIÓN

1st	35	16th	17
2nd	32	17th	17
3rd	30	18th	16
4th	28	19th	16
5th	26	20th	15
6th	25	21st	15
7th	24	22nd	14
8th	23	23rd	14
9th	22	24th	13
10th	21	25th	13
11th	20	26th	12
12th	19	27th	12
13th	19	28th	11
14th	18	29th	11
15th	18	30th	10

7.1 Si abandonas por daños, obtendrás los puntos que se reflejan en la tabla anterior

según la posición que indique el simulador. Se debe completar al menos un 50% de la carrera.

7.2 En caso de empate a puntos en la clasificación general, se realizará el desempate por el que tenga más victorias. En caso de empate el que más poles tenga, y si siguiese el empate sería el piloto menos sancionado.

7.3 No presentarse a la carrera son 0 puntos para dicho piloto en esa prueba, **la falta de asistencia a dos carreras sin previa justificación será motivo de expulsión.** Se considera presentado el tomar la salida y disputar la carrera (No hay un límite de vueltas mínimas a completar porque puedes quedar fuera de carrera por un accidente en la primera curva). Se considera como disputada la carrera correr hasta la finalización de la misma o hasta quedar fuera por accidente.

7.4 El abandono voluntario retirándose a box sin motivo aparente se considerará como no presentado y se penalizará con -5 puntos. El piloto debe reportar el abandono en el momento de la carrera por el discord oficial. Todo abandono que no sea un motivo por consecuencias de la carrera se

penalizará con la pérdida de 5 puntos.

7.5 Se debe avisar con un plazo mínimo de 24h la no presentación a la carrera.

8. REGLAS DE CONDUCCIÓN

8.1 Incidentes

Incidente: Contacto con otro conductor o límites de la pista.
Las incidencias de cada sesión se cuentan individualmente.
Los incidentes después de la meta no afectan su resultado.

8.2 Contacto consciente

Se penalizará el contacto intencional consciente con otro vehículo.

8.3 Uso de faros y bocina

Los conductores pueden encender sus luces delanteras, pero debe ser apropiado. El uso de rafagas está permitido y no debe usarse en exceso.

9. RED FLAGS

Se considerará bandera roja (red flag) en el caso en el que durante la carrera sucedan

los siguientes sucesos:

- Suceda cualquier "bug" o fallo que impida continuar la carrera.
- Caída masiva (más del 50% de los participantes) del servidor.
- Cualquier otro hecho que impida el normal funcionamiento de la carrera.

En esos casos se dará por finalizada la carrera si se ha superado el 75% de la longitud recorrida. En caso contrario será la organización la que estipule cómo solventar esta incidencia.

10. CHAT

10.1. Queda terminantemente prohibido el uso del chat del juego en cualquier momento para recriminar cualquier cosa a nadie, aunque sean comentarios

sin mencionar ningún nombre. Todos esos mensajes por el chat de juego por el chat de voz serán sancionados.

10.2. La sala de carrera estará totalmente muteada excepto para administradores.

No será obligatoria estar en sala de carrera, podéis acudir a vuestros discords, lo que buscamos es que los pilotos estén lo más cómodos posible.

11. DESCALIFICACIÓN

11.1. Si un conductor es descalificado por el director de la carrera o tras una o varias sanciones después de carrera, ese piloto no recibe ningún punto de esa carrera.

11.2. También se puede ser descalificado de una o varias carreras, del campeonato, o de forma permanente si se falta al respeto a cualquier piloto, a través de las redes sociales si se menciona a la organización o a algunos de sus organizadores.

11.3. En caso de ser **DESCALIFICADO** serás expulsado del servidor.

11.4. La organización puede descalificar a cualquier piloto que demuestra poca preparación de la prueba y se convierta en un peligro para el resto de pilotos. Dirección de carrera dará los motivos por los cuales se ha hecho DQ al piloto después de terminar la carrera

12. SISTEMA DE SANCIONES

Cualquier acción en la que te sientes perjudicado, puedes reclamar a través de la web con el medio establecido para ello. No se entra de OFICIO en ninguna acción pero se puede reclamar cualquier infracción reflejada en este reglamento. **Solo en casos graves o flagrantes, será la organización la que decida entrar de oficio.**

12.1 REGLAMENTO DE SANCIONES

12.1.1 Las sanciones impuestas por el simulador durante la carrera son inamovibles, ni se pueden reclamar.

12.2. Los pilotos podrán poner una reclamación de cualquier incidente de carrera que crea que puede ser sancionada.

12.3. Al reclamar un incidente, te expones a ser sancionado si se determina que eres el culpable del incidente.

12.4.Reclamar un incidente entre otros pilotos, sin el reclamante estar afectado por ese hecho, será sancionado con un **WARNING** por mal uso del formulario de reclamaciones. Si los implicados no reclaman, se considerará lance de carrera.

12.5.Cualquier sanción puede ser causa de 2 o más pilotos. En estos casos, se pueden repartir los puntos de sanción entre los implicados de manera equitativa.

12.6. RECLAMACIONES Y COMUNICACIÓN DE SANCIONES

De oficio la organización sólo entrará a sancionar en las acciones consideradas extremadamente graves.

Cualquier otra situación se puede reclamar a través de la página web: www.polesimteam.com en el apartado de "**RECLAMACIONES**" del campeonato.

Las resoluciones de los comisarios se comunicarán a los implicados a través de un comunicado privado.

El plazo para interponer una reclamación es de 48h contadas a partir del día siguiente a la carrera.

13. LABORES DE EQUIPO

13.1.Este campeonato es de carácter de equipo, con cada equipo compuesto por dos pilotos. Las labores de equipo o de ayuda a compañeros, maniobras o cualquier acción intencionada que se considere que se hace para beneficiar a tu compañero de equipo, se considerará como labor de equipo. Sin embargo, cualquier acción que perjudique al mismo tiempo a otro equipo, se penalizará con lo que la organización considere oportuno, o se tomarán las medidas que se crean convenientes en cada caso.

13.2.Las dos únicas acciones legales en clasificación son: Rebufo o trazada, no se permite empujar por detrás a tu compañero.

13.3.En la carrera se permite empujar a tu compañero, darle rebufo, ponerse de acuerdo en la parada.

No se permiten acciones que beneficien a pilotos de otros equipos.

14. ENTREVISTAS DURANTE LA CARRERA

Vamos a explicar en este punto cómo se van a efectuar las entrevistas en directo durante las carreras:

14.1.ENTREVISTAS DURANTE LA CARRERA PARA LA RETRANSMISIÓN OFICIAL.

Se entrevistará al podio cuando haya terminado la carrera

Todo ello sucederá en el discord. Serás movido por la administración al canal de cabina.

15. RETRANSMISIONES, SKINS Y ONBOARDS

15.1 RETRANSMISIÓN OFICIAL

Todas las carreras serán retransmitidas por la organización de manera oficial en el canal de Twitch: <https://www.twitch.tv/polesimteam> el cual comenzará con un previo 20 minutos antes del inicio de la carrera.

NOTA: El único canal de comunicación con respecto a todos los asuntos del campeonato (particularidades, sanciones, circunstancias excepcionales, etc) son aquellas comunicadas por los canales oficiales del campeonato (web y discord).

16 SKINS / DORSAL

Los Dorsales se entregarán por sorteo con numeración 2-99

El uso de skins personalizadas está permitido. Se puede entregar también skin de conductor y mecánicos, **siempre y cuando no se superen los 10mb por carpeta.**

En caso de skins de equipo, deben llevar cambios significativos para que se puedan diferenciar los pilotos

La organización se encargará de poner el dorsal correcto a cada skin utilizando para ello **los espacios disponibles de las lunas.**

Las Skins se podrán enviar desde la sección "Área de Pilotos". Una vez enviada la skin se añadirá automáticamente al paquete de descargas. Que será notificado por Discord.

Queda prohibido poner logos o cualquier tipo de imagen ofensiva en el coche (sea sexista, racista, tabaco, bebida alcohólica o que pueda provocar un insulto a cualquier tipo de público). Todas las skins serán revisadas y mandar cualquier skin que incumpla esta norma, será motivo de expulsión del campeonato.

En el caso de no presentar el skin o realizarlo de una manera no adecuada a las indicaciones, conlleva que se te asigne una skin por defecto.

No permitido:

Tintar, poner publicidad o pegatinas en los cristales del coche, faros, luces de freno y cualquier sistema de iluminación.

Publicidad de competiciones ajenas a PST sin previa autorización.

Contenido de sustancias estupefacientes y relacionados.

Contenido relacionados erótico/pornográfico/ideologías y religión.

Contenidos violentos.

Banderas no oficiales.

Emblemas relacionados con los cuerpos del estado y organismos oficiales.

Simbologías que mantengan relación con conflictos políticos, sociales, etc.

Palabras malsonantes / insultos.

Skins cambiantes de color en plena carrera.

17. STREAMINGS

Los streamings están permitidos sin ningún tipo de obligación. Sois libres de utilizar el banner durante las carreras para promocionar la web de www.polesimteam.com (nosotros os lo agradecemos de corazón si hacéis este gran gesto). Podéis ponerlo más grande... más pequeño... o no ponerlo repetimos. Vuestro stream es vuestro ;-)

18. DERECHOS DE USO Y OBLIGACIONES

Está prohibido el uso del contenido de PST para uso comercial.

La redistribución, masiva o entre usuarios, del contenido de PST conlleva a una sanción.

PST permite la realización de contenido multimedia a partir de repeticiones de los eventos, excepto el uso de contenido de la retransmisión oficial sin autorización.

El uso de contenido no permitido, o la realización de contenido multimedia con carácter oficial, sin permiso de la organización, conlleva a la suspensión del piloto, tras un aviso previo.

Todo el contenido de PST intenta simular la realidad, no haciéndonos responsables de las diferencias que pueda haber con la misma.

Respetar a los usuarios y staff de PST.

Conocer la Normativa/Reglamento de PST.