



DESAFÍO TT VLN
POLESIMTEAM
REGLAMENTO OFICIAL



Patrocinadores Oficiales

1. INTRODUCCIÓN

Campeonato centrado en pruebas de tipo Road en Assetto Corsa.

El desconocimiento de las normas no exime de su cumplimiento por parte de todos los pilotos.

Todo lo que se refleja en este reglamento es la normativa base.

El contenido puede estar sujeto a modificaciones realizadas por parte de la organización de Polesim Team con el fin de mejorar en la medida de lo posible las condiciones del campeonato.

En caso de la necesidad de cambiar cualquier aspecto del reglamento, se notificará a todos los participantes.

La inscripción en el campeonato implica la aceptación del reglamento íntegro

2. INSCRIPCIONES

2.1. NUEVAS INSCRIPCIONES

Las plazas libres se dispondrán a toda persona que desee participar en el campeonato. Las plazas se asignan por orden de inscripción a través de la página web.

2.2. PLAZO DE INSCRIPCIÓN

2.21. Sin plazo de inscripción

La inscripción podrá hacerse a través de la web <https://www.polesimteam.com>
Para poder realizar el registro, debe entrar en la página del evento y rellenar el formulario, le llegará un correo de respuesta automático.

3. CALENDARIO

POLESIMTEAM.COM
GRATUITO - DOMINGOS - 17/18H

25T

JUN 9 SONOMA - 17H

JUN 16 WATKINS GLEN - 17H
International

JUN 23 INTERLAGOS - 18H

JUN 30 DAYTONA - 18H

CRUNIA
ARTESANÍA

The image is a promotional calendar for the Polesim Team. It features a dark background with a blurred image of an Audi Sport car. At the top left, there are logos for Audi (four interlocking rings), 'TT RSVLN', and 'POLESIMTEAM.COM'. To the right, the text 'POLESIMTEAM.COM' is written in a large, bold, white font with a red underline, followed by 'GRATUITO - DOMINGOS - 17/18H' in white. Below this, the '25T' logo is centered. The calendar entries are listed vertically, each with a date in a white box with a red diagonal stripe and the event name in white. At the bottom, the 'CRUNIA ARTESANÍA' logo is displayed in gold, featuring a stylized tree icon above the text.

El horario es horario peninsular (GMT+1)

4. COCHE



- El coche elegido es el Audi TT VLN, un deportivo de tracción delantera y motor TFSI de 390 CV

5. PLUGINS

Los plugins que son obligatorios tener activados en el campeonato son:

- Real Penalty Tool
- Helicorsa (el real penalty tool controla que lo tengas instalado)

6. FORMATO DEL CAMPEONATO

- **Clasificación:** Domingo a Domingo de la semana del evento hasta las 16:00 del Domingo de carrera excepto dos carreras que se disputarán a las 18:00 y la clasificación se cerrará a las 17:00(Interlagos y Daytona)
- **Carrera:** 60 minutos de carrera + 1 vuelta
- **Parada en Box:** Obligatoria la parada con cambio de neumáticos, compuesto y gasolina
(Ventana parada: A partir del minuto 15)
- **Clima / Condiciones de pista:** Cambiantes y en vivo

Hora de inicio: Domingo 17:00 horas y dos carreras a las 18:00 peninsular (Madrid)*

Setup: Abierto

Salida En parado

Límite de incidentes: Sin límite

Límites de pista: El Real Penalty aplica +5seg por cada 5 salidas de pista

Límite de ping 120 piloto con un ping superior será expulsado por el propio servidor

*(Los cambios de hora en España son responsabilidad de conocimiento por parte de todos los pilotos (sobre todo para pilotos de fuera de España))

6.1.El formato de clasificación es la mejor vuelta de toda la semana, se podrá intentar tantas veces se quiera y solo habrá variación del viento(Velocidad+Dirección) en las sesiones, el server estará disponible 24/7 hasta el mismo domingo a las 16:00h excepto dos carreras que se cerrarán a las 17:00

6.2.Cualquier piloto que quiera participar en el campeonato deberá cumplir dos requisitos que son un mínimo de **30 vueltas válidas** al trazado de la semana en cuestión y el **107% del mejor tiempo de la clasificación** que estará disponible en la web.

6.3.No realizar la **parada en box obligatoria** con cambio de neumáticos y repostaje de gasolina supone una **descalificación** inmediata al finalizar la carrera. La calle de box tiene limitador automático de velocidad, superar la velocidad de 80km/h supondrá un Drive Through. Controlado por Real Penalty. La calle de box se abre a partir de los 15 minutos de carrera, cualquier parada que se realice antes de que la ventana de box esté abierta no contará para cumplir este punto y se tendrá que realizar en la ventana indicada. Todo lo gestiona Assetto Corsa.

6.4. PUSH TO PASS

- Número de Usos: El Push to Pass solo se puede usar 15 veces por carrera.
- Clasificación Semanal: Uso totalmente libre en clasificación semanal.

6.5. COMPUESTOS Y REPOSTAJE

- Compuestos Diferentes: Uso obligatorio de dos compuestos diferentes en carrera.
- Repostaje Obligatorio: Es obligatorio el repostaje de combustible durante la carrera.

6.6. SANCIONES POR NO LLEGAR A BOX

El abandono voluntario retirándose a box sin motivo aparente se penalizará con -5 puntos. El piloto debe reportar el abandono en el momento de la carrera por el

Discord oficial. Todo abandono que no sea por consecuencias de la carrera se penalizará con la pérdida de 5 puntos.

6.7. Llegar a Box con Gasolina

Es obligatorio llegar a box con gasolina al finalizar la carrera. En caso de no cumplir con esta normativa, se sancionará con 30 segundos adicionales al tiempo final de carrera del piloto.

BRIEFING: 30 minutos antes de la carrera serán utilizados por la organización para la realización de un briefing por discord al que será OBLIGATORIO asistir para escuchar las últimas indicaciones que se van a marcar.

Se pasará lista de pilotos para confirmar los pilotos que asisten.

Para ello se cerrará la pista por parte de la organización para que los pilotos detengan sus coches y escuchen con claridad las indicaciones.

Será obligatorio estar en el Discord de la organización y habilitado siempre la escucha de mensajes, sobre todo para poder escuchar el briefing de carrera que se realizará en los últimos minutos de la práctica de carrera.

Además de esto se debe tener activado "Mute" para no interferir en la conversación con los pilotos con ruidos de cualquier índole.

SALIDA: Todas las carreras se inician en parado desde la parrilla de salida. Si un piloto desaparece durante un tiempo corto, extrema la precaución ya que puede haber netcode si reaparece.

7. PUNTUACIÓN

1st	35	16th	17
2nd	32	17th	17
3rd	30	18th	16
4th	28	19th	16
5th	26	20th	15
6th	25	21st	15
7th	24	22nd	14
8th	23	23rd	14
9th	22	24th	13
10th	21	25th	13
11th	20	26th	12
12th	19	27th	12
13th	19	28th	11
14th	18	29th	11
15th	18	30th	10

7.1 Si abandonas por daños, obtendrás los puntos que se reflejan en la tabla anterior según la posición que indique el simulador. Se debe completar al menos un 50% de la carrera.

7.2 En caso de empate a puntos en la clasificación general, se realizará el desempate por el que tenga más victorias. En caso de empate el que más poles tenga, y si siguiese el empate sería el piloto menos sancionado.

7.3 No presentarse a la carrera son 0 puntos para dicho piloto en esa prueba, **la falta de asistencia a dos carreras sin previa justificación será motivo de expulsión.** Se considera presentado el tomar la salida y disputar la carrera (No hay un límite de vueltas mínimas a completar porque puedes quedar fuera de carrera por un accidente en la primera curva). Se considera como disputada la carrera correr hasta la finalización de la misma o hasta quedar fuera por accidente.

7.4 El abandono voluntario retirándose a box sin motivo aparente se considerará como no presentado y se penalizará con -5 puntos. El piloto debe reportar el abandono en el momento de la carrera por el discord oficial. Todo abandono que no sea un motivo por consecuencias de la carrera se penalizará con la pérdida de 5 puntos.

7.5 Se debe avisar con un plazo mínimo de 24h la no presentación a la carrera.

8. REGLAS DE CONDUCCIÓN

8.1 Incidentes

Incidente: Contacto con otro conductor o límites de la pista.
Las incidencias de cada sesión se cuentan individualmente.
Los incidentes después de la meta no afectan su resultado.

8.2 Contacto consciente

Se penalizará el contacto intencional consciente con otro vehículo.

8.3 Uso de faros y bocina

Los conductores pueden encender sus luces delanteras, pero debe ser apropiado. El uso de rafagas está permitido y no debe usarse en exceso.

9. RED FLAGS

Se considerará bandera roja (red flag) en el caso en el que durante la carrera sucedan

los siguientes sucesos:

- Suceda cualquier "bug" o fallo que impida continuar la carrera.
- Caída masiva (más del 50% de los participantes) del servidor.
- Cualquier otro hecho que impida el normal funcionamiento de la carrera.

En esos casos se dará por finalizada la carrera si se ha superado el 75% de la longitud recorrida. En caso contrario será la organización la que estipule cómo solventar esta incidencia.

10. CHAT

10.1. Queda terminantemente prohibido el uso del chat del juego en cualquier momento para recriminar cualquier cosa a nadie, aunque sean comentarios sin mencionar ningún nombre. Todos esos mensajes por el chat de juego por el chat de voz serán sancionados.

10.2. La sala de carrera estará totalmente muteada excepto para administradores.

No será obligatoria estar en sala de carrera, podéis acudir a vuestros discords, lo que buscamos es que los pilotos estén lo más cómodos posible.

11. DESCALIFICACIÓN

11.1. Si un conductor es descalificado por el director de la carrera o tras una o varias sanciones después de carrera, ese piloto no recibe ningún punto de esa carrera.

11.2. También se puede ser descalificado de una o varias carreras, del campeonato, o de forma permanente si se falta al respeto a cualquier piloto, a través de las redes sociales si se menciona a la organización o a algunos de sus organizadores.

11.3. En caso de ser **DESCALIFICADO** serás expulsado del servidor.

11.4. La organización puede descalificar a cualquier piloto que demuestra poca preparación de la prueba y se convierta en un peligro para el resto de pilotos. Dirección de carrera dará los motivos por los cuales se ha hecho DQ al piloto después de terminar la carrera

12. SISTEMA DE SANCIONES

Cualquier acción en la que te sientes perjudicado, puedes reclamar a través de la web con el medio establecido para ello. No se entra de OFICIO en ninguna acción pero se puede reclamar cualquier infracción reflejada en este reglamento. **Solo en casos graves o flagrantes, será la organización la que decida entrar de oficio.**

12.1 REGLAMENTO DE SANCIONES

12.1.1 Las sanciones impuestas por el simulador durante la carrera son inamovibles, ni se pueden reclamar.

12.2. Los pilotos podrán poner una reclamación de cualquier incidente de carrera que crea que puede ser sancionada.

12.3. Al reclamar un incidente, te expones a ser sancionado si se determina que eres el culpable del incidente.

12.4. Reclamar un incidente entre otros pilotos, sin el reclamante estar afectado por ese hecho, será sancionado con un **WARNING** por mal uso del formulario de reclamaciones. Si los implicados no reclaman, se considerará lance de carrera.

12.5. Cualquier sanción puede ser causa de 2 o más pilotos. En estos casos, se pueden repartir los puntos de sanción entre los implicados de manera equitativa.

12.6. RECLAMACIONES Y COMUNICACIÓN DE SANCIONES

De oficio la organización sólo entrará a sancionar en las acciones consideradas extremadamente graves.

Cualquier otra situación se puede reclamar a través de la página web: www.polesimteam.com en el apartado de “**RECLAMACIONES**” del campeonato.

Las resoluciones de los comisarios se comunicarán a los implicados a través de un comunicado privado.

El plazo para interponer una reclamación es de 48h contadas a partir del día siguiente a la carrera.

12.7. Revisión de Reclamaciones

Las reclamaciones serán revisadas por un equipo de comisarios. El plazo para resolver las reclamaciones será de 5 días hábiles después de la carrera.

12.8. REVISIÓN PERIÓDICA DEL REGLAMENTO

12.8.1. Actualización del Reglamento

El reglamento será revisado y actualizado periódicamente para garantizar el correcto funcionamiento del campeonato y adaptarse a posibles cambios en el simulador o en la organización del evento.

12.8.2. Propuestas de Cambio

Los pilotos pueden proponer cambios o mejoras al reglamento. Para hacerlo, deben enviar un correo electrónico detallado a la organización o utilizar el canal de sugerencias en Discord. Las propuestas serán evaluadas y, si son consideradas beneficiosas para el campeonato, se implementarán en la siguiente revisión del reglamento.

13. LABORES DE EQUIPO

13.1. Este campeonato es de carácter de equipo, con cada equipo compuesto por dos pilotos. Las labores de equipo o de ayuda a compañeros, maniobras o cualquier acción intencionada que se considere que se hace para beneficiar a tu compañero de equipo, se considerará como labor de equipo. Sin embargo, cualquier acción que perjudique al mismo tiempo a otro equipo, se penalizará con lo que la organización

considere oportuno, o se tomarán las medidas que se crean convenientes en cada caso.

13.2.Las dos únicas acciones legales en clasificación son: Rebufo o trazada, no se permite empujar por detrás a tu compañero.

13.3.En la carrera se permite empujar a tu compañero, darle rebufo, ponerse de acuerdo en la parada.

14. ENTREVISTAS DURANTE LA CARRERA

Vamos a explicar en este punto cómo se van a efectuar las entrevistas en directo durante las carreras:

14.1.ENTREVISTAS DURANTE LA CARRERA PARA LA RETRANSMISIÓN OFICIAL.

Se entrevistará al podio cuando haya terminado la carrera

Todo ello sucederá en el discord. Serás movido por la administración al canal de cabina.

15. RETRANSMISIONES, SKINS Y ONBOARDS

15.1 RETRANSMISIÓN OFICIAL

Todas las carreras serán retransmitidas por la organización de manera oficial en el canal de Twitch: <https://www.twitch.tv/polesimteam> el cual comenzará con un previo 20 minutos antes del inicio de la carrera.

NOTA: El único canal de comunicación con respecto a todos los asuntos del campeonato (particularidades, sanciones, circunstancias excepcionales, etc) son aquellas comunicadas por los canales oficiales del campeonato (web y discord).

16 SKINS / DORSAL

Los Dorsales se entregarán por sorteo con numeración 2-99

Si ya participaste en anteriores campeonatos, ya tienes un dorsal asignado.

El uso de skins personalizadas está permitido. Se puede entregar también skin de conductor y mecánicos, **siempre y cuando no se superen los 10mb por carpeta.**

En caso de skins de equipo, deben llevar cambios significativos para que se puedan diferenciar los pilotos

La organización se encargará de poner el dorsal correcto a cada skin utilizando para ello los espacios disponibles de las lunas.

Las Skins se podrán enviar desde la sección “Área de Pilotos”. Una vez enviada la skin se añadirá automáticamente al paquete de descargas. Que será notificado por Discord.

Queda prohibido poner logos o cualquier tipo de imagen ofensiva en el coche (sea sexista, racista, tabaco, bebida alcohólica o que pueda provocar un insulto a cualquier tipo de público). Todas las skins serán revisadas y mandar cualquier skin que incumpla esta norma, será motivo de expulsión del campeonato.

En el caso de no presentar el skin o realizarlo de una manera no adecuada a las indicaciones, conlleva que se te asigne una skin por defecto.

No permitido:

Tintar, poner publicidad o pegatinas en los cristales del coche, faros, luces de freno y cualquier sistema de iluminación.

Publicidad de competiciones ajenas a PST sin previa autorización.

Contenido de sustancias estupefacientes y relacionados.

Contenido relacionados erótico/pornográfico/ideologías y religión.

Contenidos violentos.

Banderas no oficiales.

Emblemas relacionados con los cuerpos del estado y organismos oficiales.

Simbologías que mantengan relación con conflictos políticos, sociales, etc.

Palabras malsonantes / insultos.

Skins cambiantes de color en plena carrera.

17. STREAMINGS

Los streamings están permitidos sin ningún tipo de obligación. Sois libres de utilizar el banner durante las carreras para promocionar la web de www.polesimteam.com (nosotros os lo agradecemos de corazón si hacéis este gran gesto). Podéis ponerlo más grande... más pequeño... o no ponerlo repetimos. Vuestro stream es vuestro ;-)

18. DERECHOS DE USO Y OBLIGACIONES

Está prohibido el uso del contenido de PST para uso comercial.

La redistribución, masiva o entre usuarios, del contenido de PST conlleva a una sanción.

PST permite la realización de contenido multimedia a partir de repeticiones de los eventos, excepto el uso de contenido de la retransmisión oficial sin autorización.

El uso de contenido no permitido, o la realización de contenido multimedia con carácter oficial, sin permiso de la organización, conlleva a la suspensión del piloto, tras un aviso previo.

Todo el contenido de PST intenta simular la realidad, no haciéndonos responsables de las diferencias que pueda haber con la misma.

Respetar a los usuarios y staff de PST.

Conocer la Normativa/Reglamento de PST.

19. ANEXOS

19.1. Aclaraciones Adicionales

Cualquier aclaración adicional que se requiera para la interpretación de este reglamento será comunicada por la organización mediante el canal de Discord o a través de la página web oficial del campeonato.

Este reglamento busca garantizar el correcto desarrollo del campeonato, fomentando la competitividad y el respeto entre los participantes. La participación en el campeonato implica la aceptación de todas las normas aquí expuestas.

Este reglamento se actualizará y revisará periódicamente para adaptarse a las necesidades del campeonato y a las sugerencias de los pilotos.

